

TIÊU CHÍ VÀ THỂ LỆ

CUỘC THI ASIAN HACKATHON FOR GREEN FUTURE 2026

I. TỔNG QUAN CUỘC THI:

Asian Hackathon for Green Future 2026 là cuộc thi hackathon phát triển giải pháp công nghệ vì tương lai bền vững, đồng tổ chức bởi ba đơn vị thành viên của Tập đoàn Vingroup, bao gồm Quỹ Vì tương lai xanh, Trường Đại học VinUni và Câu lạc bộ Tài năng Công nghệ trẻ Vingroup (VinTechTalent). Cuộc thi chính thức phát động dành cho sinh viên và học viên thạc sĩ tại các trường đại học trên toàn khu vực châu Á.

Với tổng giá trị giải thưởng lên tới 24.000 USD (tương đương khoảng 630 triệu đồng), cuộc thi hướng tới việc tìm kiếm và phát triển các giải pháp sáng tạo nhằm giải quyết những thách thức môi trường cấp bách, đồng thời thúc đẩy tinh thần đổi mới sáng tạo và hợp tác liên ngành trong thế hệ trẻ.

Đây là lần đầu tiên một cuộc thi hackathon về chủ đề môi trường với quy mô châu Á được tổ chức tại Việt Nam dành riêng cho sinh viên và học viên thạc sĩ, góp phần khẳng định vai trò của Việt Nam như một điểm kết nối các sáng kiến đổi mới sáng tạo và phát triển bền vững.

II. THỂ LỆ DỰ THI:

1. Đối tượng dự thi:

- Sinh viên đang theo học chương trình chính quy toàn thời gian bậc cử nhân hoặc thạc sĩ tại các trường đại học trên toàn khu vực châu Á.
- Có đầy đủ năng lực hành vi dân sự theo quy định pháp luật tại nơi cư trú¹.

2. Hình thức tham gia:

- Một đội thi có tối đa **bốn (04) thành viên**. Các đội không được thay đổi thành viên hoặc thay đổi số lượng thành viên sau khi hoàn thành đăng ký, ngoại trừ các trường hợp bất khả kháng² và có sự chấp thuận của Ban tổ chức (“BTC”).

¹ Trường hợp thí sinh dưới 18 tuổi, phải có người giám hộ hợp pháp đi kèm trong quá trình tham gia cuộc thi.

² “Bất khả kháng” được hiểu là các sự kiện xảy ra ngoài ý chí kiểm soát hợp lý của đội thi, không thể lường trước và không thể khắc phục dù đã áp dụng mọi biện pháp cần thiết, dẫn đến việc không thể tiếp tục tham gia hoặc duy trì thành viên như đã đăng ký.

Các trường hợp bất khả kháng bao gồm nhưng không giới hạn: thiên tai, dịch bệnh, cháy nổ, chiến tranh, sự cố khách quan; tình huống y tế khẩn cấp như ốm đau, tai nạn cần điều trị; hoặc các trường hợp đặc biệt khác có xác nhận hợp lệ từ cơ quan, tổ chức có thẩm quyền.

Việc xem xét và chấp thuận các trường hợp bất khả kháng thuộc thẩm quyền của BTC. Trong mọi trường hợp, quyết định cuối cùng thuộc về BTC.

- Mỗi đội cần có một (01) trưởng nhóm chịu trách nhiệm đăng ký dự thi, liên lạc và cung cấp thông tin theo yêu cầu từ BTC.

3. Chủ đề cuộc thi:

Trong hồ sơ đăng ký, các đội cần đăng ký một trong ba lĩnh vực trọng điểm của cuộc thi để phát triển ý tưởng giải pháp, bao gồm:

- **Chủ đề 1:** Năng lượng tái tạo và giao thông phát thải thấp
- **Chủ đề 2:** Chất lượng không khí đô thị và khả năng chống chịu với biến đổi khí hậu
- **Chủ đề 3:** Tài nguyên nước và nông nghiệp thích ứng với biến đổi khí hậu

4. Quy trình và yêu cầu tham gia:

a. Vòng sơ loại (06/4 – 17/5/2026)

Các đội thi đăng ký tham dự thông qua hệ thống đăng ký trực tuyến do BTC cung cấp: <https://forms.gle/o3L5BVLExUYKQtGJA>

Hồ sơ đăng ký gồm:

- **Thông tin đội thi:** Tên đội và số thành viên trong đội.
- **Thông tin trưởng nhóm và các thành viên trong nhóm:** Họ và tên, thông tin liên lạc (email, số điện thoại), ngày tháng năm sinh, địa chỉ, quốc tịch, trường đang theo học, bậc học, chuyên ngành, thời gian học, minh chứng nhập học và điểm GPA tích lũy tại thời điểm nộp hồ sơ.
- **Chủ đề mà nhóm lựa chọn.**
- **Bản đề xuất ý tưởng (bắt buộc):** Tối đa 03 trang A4 (khoảng 1.500 chữ), trình bày rõ vấn đề môi trường hoặc thách thức phát triển bền vững mà dự án hướng tới giải quyết, đồng thời làm rõ cách tiếp cận giải pháp, mức độ đổi mới sáng tạo, khả năng ứng dụng công nghệ hoặc dữ liệu, cũng như tác động dự kiến của dự án.
- **Video giới thiệu (bắt buộc):** Video có độ dài khoảng 03 phút để giới thiệu đội thi và ý tưởng đề xuất, giúp BTC và Hội đồng chuyên môn (HĐCM) có góc nhìn trực quan hơn về định hướng và tiềm năng phát triển của dự án.

BTC và HĐCM sẽ đánh giá hồ sơ và lựa chọn Top 30 đội xuất sắc nhất vào vòng tiếp theo. Các đội lọt vào Top 30 sẽ được yêu cầu bổ sung đơn đồng thuận (consent form), có đầy đủ chữ ký của tất cả thành viên, xác nhận việc tự nguyện tham gia cuộc thi. Kết quả Top 30 sẽ được BTC gửi tới email đăng ký của đội thi từ địa chỉ: hackathon@foundationforgreenfuture.com.

Thời gian công bố kết quả Top 30: Dự kiến 01/6/2026.

b. Đào tạo trực tuyến (02/6 – 22/6/2026)

Top 30 đội thi sẽ tham gia chuỗi huấn luyện và cố vấn chuyên sâu cùng các chuyên gia đa lĩnh vực nhằm bổ sung kiến thức chuyên môn và hoàn thiện giải pháp trước Vòng thi Hackathon trực tiếp.

c. Vòng Hackathon trực tiếp, Vòng Chung kết và Lễ trao giải tại VinUni (dự kiến 02/7 – 05/7/2026)

Top 30 đội thi sẽ được mời đến Hà Nội, Việt Nam để tham gia Vòng Hackathon trực tiếp trong 24 giờ tại Trường Đại học VinUni. Các đội sẽ trình bày dự án bằng PowerPoint, Canva, hoặc nền tảng tương đương, và cần thể hiện:

- Vấn đề và giải pháp đổi mới sáng tạo
- Cách tiếp cận kỹ thuật hoặc mô hình triển khai
- Tác động và tính khả thi của dự án

Ban Giám khảo sẽ lựa chọn Top 9 đội xuất sắc để bước vào Vòng Chung kết. Các giải Nhất, Nhì, Ba và Khuyến Khích sẽ được công bố tại Lễ Trao giải vào cuối chương trình.

Lưu ý:

- *Ngôn ngữ sử dụng trong đơn đăng ký và xuyên suốt các vòng thi của cuộc thi là Tiếng Anh.*
- *BTC có quyền điều chỉnh thời gian, thể lệ và cấu trúc cuộc thi (bao gồm Vòng Sơ loại, giai đoạn Đào tạo trực tuyến, Vòng Hackathon trực tiếp, Vòng Chung kết và Lễ trao giải) trong trường hợp cần thiết để đảm bảo chất lượng và sự an toàn của chương trình.*

III. QUYỀN LỢI VÀ CHẾ ĐỘ HỖ TRỢ DÀNH CHO THÍ SINH

1. Quyền lợi

Top 30 đội thi được lựa chọn vào Vòng Hackathon trực tiếp sẽ có cơ hội tham gia một chương trình Hackathon quy mô quốc tế trong lĩnh vực môi trường và phát triển bền vững, với các quyền lợi sau:

- Tham gia chuỗi đào tạo và cố vấn chuyên sâu với sự đồng hành của các chuyên gia, nhà khoa học hàng đầu;
- Trải nghiệm thực chiến Hackathon kéo dài 24 giờ tại Trường Đại học VinUni, nơi các đội thi cùng phát triển prototype, kiểm thử ý tưởng và trình bày giải pháp trước Ban Giám khảo;
- Kết nối với mạng lưới chuyên gia, tổ chức và đối tác trong hệ sinh thái đổi mới sáng tạo và công nghệ xanh.

2. Chế độ hỗ trợ

Nhằm tạo điều kiện thuận lợi cho các đội thi tham gia Vòng Hackathon trực tiếp, BTC sẽ hỗ trợ di chuyển và lưu trú cho các thí sinh trong Top 30 trong **04 ngày 03 đêm**, cụ thể như sau:

a. Di chuyển

- **Hỗ trợ vé máy bay**

BTC sẽ hỗ trợ vé máy bay hạng Phổ thông khứ hồi dành cho tất cả thành viên trong đội. Vé máy bay sẽ do BTC đặt sau khi thống nhất về thời gian với thí sinh. Thí sinh khởi hành từ địa phương có trường đại học đang theo học như thông tin đăng ký; trong trường hợp phát sinh thay đổi, thí sinh cần thông báo trước và được BTC chấp thuận.

- **Hỗ trợ visa (dành cho thí sinh quốc tế)**

BTC sẽ cung cấp thư mời chính thức và hướng dẫn thủ tục visa cho các thí sinh quốc tế. Việc hỗ trợ chi phí visa sẽ được thực hiện tùy theo quy định của từng quốc gia và từng trường hợp cụ thể.

b. Lưu trú và hậu cần

Trong thời gian diễn ra chương trình, BTC sẽ:

- Bố trí địa điểm lưu trú cho các đội thi;
- Sắp xếp phương tiện đưa đón theo lịch trình chung;
- Hỗ trợ không gian thi đấu, ăn uống và điều kiện làm việc phục vụ Hackathon.

Lưu ý: BTC chỉ hỗ trợ các quyền lợi nêu trên cho thí sinh tham dự. Các chi phí phát sinh liên quan đến người giám hộ (nếu có) hoặc người thân đi cùng thí sinh không thuộc phạm vi hỗ trợ của BTC và do thí sinh tự chi trả.

IV. QUY ĐỊNH VỀ GIẢI THƯỞNG

- Tổng giá trị giải thưởng của cuộc thi là **24.000 USD**.
- Cơ cấu giải thưởng của cuộc thi bao gồm:
 - i. 01 Giải Nhất: 8.000 USD tiền mặt.
 - ii. 01 Giải Nhì: 5.000 USD tiền mặt.
 - iii. 02 Giải Ba: 3.000 USD tiền mặt/giải.
 - iv. 05 Giải Khuyến Khích: 1.000 USD tiền mặt/giải.
- Toàn bộ tiền thưởng sẽ được trao dưới hình thức chuyển khoản vào một (01) tài khoản thanh toán của một (01) người đại diện đội thi – là trưởng nhóm (trừ trường hợp có thỏa thuận khác được đồng thuận trong nhóm). BTC không có trách nhiệm phân chia giải thưởng nội bộ giữa các thành viên trong nhóm.